## **PUISSANCE 4**

De la 5<sup>ème</sup> à la 11<sup>ème</sup> année de programme (selon Harmos)

Jeu pour 2 joueurs



Il existe une version 3D



ANIMATION MATHEMATIQUES – MHS – IM

## PER

MSN 11 (espace)		MSN 11 (géométrie,	)	MSN 15	
MSN 21 (espace)	✓	MSN 21 (géométrie,	)	MSN 25	✓
MSN 31 (espace)	$\checkmark$	MSN 31 (géométrie,	)	MSN 35	✓
		СТ	$\checkmark$		
		FG	$\checkmark$		
				Puissance Quatre Multijoueur Pro	

ANIMATION MATHEMATIQUES - MHS - IM

3

## Dans ce jeu de stratégie, chaque joueur cherche à réaliser un alignement de 4 pièces de sa couleur.

Quelques suggestions de stratégies que les élèves peuvent découvrir, imaginer, essayer, développer et utiliser dans ce jeu :

- placer ses jetons dans la colonne centrale, celle qui ouvre le plus de possibilités de réaliser des lignes, des colonnes et des diagonales
- jouer ses pièces de manière groupée lorsque c'est possible
- essayer de bloquer des colonnes pour forcer son partenaire à jouer une pièce là où ça nous permet de gagner
- essayer de former deux lignes de 3 pièces, l'une au-dessus de l'autre
- ..

ANIMATION MATHEMATIQUES – MHS – IM